

اولین جشنواره استانی تولید محتوای الکترونیکی

اداره کل آموزش و پرورش استان چهارمحال و بختیاری

معاونت پژوهش و برنامه ریزی آموزشی

گروه بررسی محتوای آموزشی و پرورشی

۱۵ آبان ۹۳ لغایت ۱۵/۲/۹۴

مقدمه

سند چشم انداز بیست ساله جمهوری اسلامی ایران کسب جایگاه اول اقتصادی، علمی و فناوری در سطح منطقه را در نظر گرفته است. چشم انداز فوق با بهره گیری از فناوری اطلاعات و ارتباطات زمینه استفاده از فرصت های مغتنم برای شتاب دهی به تحول بنیادین در نظام آموزش و پرورش را فراهم می نماید. فناوری اطلاعات و ارتباطات با تکیه بر تولید، اشاعه و پردازش اطلاعات، دسترسی همگانی در کم ترین زمان ممکن و با حداقل هزینه ها می تواند راه مناسبی برای تحقق چشم انداز فوق باشد. گروه بررسی محتوای آموزشی و پرورشی استان در نظر دارد در همین راستا و به منظور فرهنگ سازی و ایجاد زمینه مساعد برای به کار گیری فناوری اطلاعات و ارتباطات در بین همکاران فرهنگی استان اقدام به برگزاری اولین جشنواره استانی تولید محتوای الکترونیکی فرهنگیان با اهداف ذیل نماید :

اهداف :

- ۱- توسعه و تعمیق تولید محتوای الکترونیکی در آموزش و پرورش استان
- ۲- ایجاد زمینه استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات در فرایند یاددهی- یادگیری
- ۳- ترغیب معلمان و دانشجویان به استفاده از محتوای الکترونیکی در فرایند یاددهی- یادگیری
- ۴- ایجاد زمینه های مناسب برای شناسایی و توسعه توانمندی های معلمان و دانشجویان و مدرسان در تولید محتوای الکترونیکی.
- ۵- شناسایی و تشویق پدید آورندگان محتوای الکترونیکی در سطح استان

محور های برگزاری:

- ۱- تولید محتوای الکترونیکی متناسب با موضوعات کتاب های درسی
- ۲- تولید نرم افزار های بازی و سرگرمی آموزشی

شیوه اجرا :

این جشنواره فقط در مرحله استانی برگزار خواهد شد

گروه های شرکت کننده :

کلیه فرهنگیان رسمی و پیمانی استان : الف) : معلمان و کارکنان شاغل در مدارس و ادارات

ب) هنر آموزان رشته کامپیوتر

ج) دانشجو معلمان

نحوه شرکت :

- ۱- کلیه علاقه مندان دارای شرایط ، می توانند نامه اداری و شیوه نامه جشنواره را از طریق مدارس دریافت نموده و پس از مطالعه دقیق آن ، با تکمیل فرم ثبت نام و تحویل دو نسخه از اثر تولیدی خود اقدام به ثبت نام نمایند . زمان ثبت نام و تحویل آثار از تاریخ ۹۳/۱۱/۲۰ لغایت ۹۳/۱۱/۳۰ می باشد . لازم به ذکر است مهلت اعلام شده تمدید نخواهد شد.
- تبصره ۱ : هر شرکت کننده تنها مجاز به ارسال یک محصول به صورت انفرادی و یا حداکثر ۳ محصول به صورت گروهی می باشد. (
- اعضاء گروه حداکثر ۳ نفر)

تبصره ۲: چنانچه محصولی در دوره قبلی جشنواره ارائه شده باشد در صورتی پذیرفته خواهد شد که در نگارش جدید آن بیش از ۶۰ درصد تغییرات اعمال شده باشد.

۲- این جشنواره مختص کلیه معلمان و کارکنان شاغل در مدارس و ادارات آموزش و پرورش استان و دانشگاه فرهنگیان استان (پردیس های بحر العلوم و شهید باهنر) می باشد و اداره کل آموزش و پرورش استان در قبال شرکت کنندگان خارج از مجموعه فوق الذکر هیچ گونه تعهدی نخواهد داشت.

شرایط عمومی محصولات :

الف) درس افزار تولیدی باید محصول فعالیت فردی یا گروهی همکاران فرهنگی باشد و از خدمات شرکت های خصوصی در تولید آن استفاده نشده باشد.

تبصره : برای محصولات برتر قبل از اعلام نتایج در صورت نیاز جلسه دفاعیه برگزار خواهد شد .

ب) موضوع ارائه شده در نرم افزار باید در جهت پیاده سازی اهداف رفتاری بیان شده در برنامه درسی و پوشش دهنده تمام یا بخشی از کتاب درسی باشد.

تبصره : چنانچه محتوای ارائه شده به صورت نرم افزار بازی و سرگرمی آموزشی تولید شده باشد باید ضمن هدف مند بودن باعث افزایش خلاقیت و ابتکار در کاربران گردد.

ج) امتیاز محصول تولیدی قبلاً به هیچ ارگان دولتی یا خصوصی واگذار نشده باشد و محصول تولیدی به لحاظ حقوقی در تملک اداره کل آموزش و پرورش استان خواهد بود.

د) با توجه به تنوع تولیدات (درس افزار، بازی و سرگرمی آموزشی ، دایره المعارف ، بانک اطلاعاتی و) نوع نرم افزار تولیدی توسط تولید کننده تعیین میگردد .

شرایط فنی محصولات تولیدی :

۱- با توجه به اینکه خروجی بسته نرم افزاری office بیشتر جنبه ارائه مطلب داشته و نرم افزار آموزشی تعاملی محسوب نمی شود لذا از ارسال این نوع نرم افزارها خودداری نمائید.

۲- باتوجه به قابلیت های ممتاز رایانه در به کارگیری امکانات متنوع در تولید محتوای الکترونیکی ، کلیه محصولات ارسالی باید از امکانات چندرسانه ای (multi media)، فیلم و انیمیشن در حد قابل قبولی بهره مند باشد.

۳- در طراحی نرم افزار ارسالی جهت ارائه محتوا باید از شیوه های تعاملی (آموزش دوسویه) در حد قابل قبول استفاده گردد.

۴- از صوت و گرافیک مناسب با موضوع محتوای تولید شده استفاده گردد.

۵- برای سرعت بخشیدن به روند ارزیابی ، محصولات ارسالی نباید دارای قفل نرم افزاری و یاسخت افزاری یا کلمه عبور باشد.

۶- حتی الامکان نرم افزارها به صورت خودکار و بدون نیاز به نصب بر روی سیستم ویا نصب نرم افزار خاصی قابل اجرا باشد.

۷- نرم افزارها با امکانات موجود در رایانه های مدارس (به لحاظ سخت افزاری) قابل اجرا باشد.

۸- مشخصات عمومی نرم افزار اعم از نحوه نصب ، راهنما ، مخاطب و منابع در محصول درج گردد.

۹- در پایان هر بخش از آموزش ، سیستم ارزشیابی طراحی شده باشد.

۱۰- در تهیه فیلم ، کلیپ و تصاویر ، علاوه بر کیفیت مناسب ، شئونات اسلامی رعایت شود.

۱۱- در تهیه نرم افزار نوآوری و خلاقیت وجود داشته باشد.

۱۲- سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز جهت اجرا مشخص گردد.

اعضای کمیته استانی

- مدیرکل (رئیس کمیته)

- معاون پژوهش و برنامه ریزی و نیروی انسانی (نایب رئیس کمیته)

- معاون آموزش متوسطه

- معاون آموزش ابتدایی

- معاون برنامه ریزی و توسعه مدیریت

- معاون پرورشی

- رئیس اداره فناوری و اطلاعات و ارتباطات (مسئول گروه ارزیابی فنی)

- رئیس گروه بررسی محتوای آموزشی و پرورشی (مسئول گروه ارزیابی محتوا)

- رئیس اداره تکنولوژی و گروه های آموزشی ابتدایی

- رئیس اداره تکنولوژی و گروه های آموزشی متوسطه

- نماینده دانشگاه فرهنگیان

تقویم اجرایی اولین جشنواره استانی تولید محتوای الکترونیکی معلمان

ردیف	موضوع	مسئول پیگیری	تاریخ شروع	تاریخ خاتمه
۱	تشکیل کمیته استانی	معاون پژوهش و برنامه ریزی	۹۳/۸/۱۵	۹۳/۸/۲۱
۲	تهیه شیوه نامه وارسال به مناطق ونواحی	دبیرخانه استانی	۹۳/۸/۲۲	۹۳/۸/۲۸
۳	تبلیغات واطلاع رسانی مناسب در سطح استان	دبیرخانه و رابطین مناطق ونواحی	۹۳/۸/۲۹	۹۳/۹/۳۰
۴	ثبت نام (تکمیل و تحویل فرم ثبت نام و دو نسخه از محصول به رابطین نواحی و مناطق)	شرکت کنندگان و رابطین مناطق ونواحی	۹۳/۱۱/۲۰	۹۳/۱۱/۳۰
۵	دریافت فرم ها ومحصولات از مناطق ونواحی	دبیرخانه استانی	۹۳/۱۲/۱	۹۳/۱۲/۶
	تشکیل کمیته داوران و ارزیابی آثار	دبیرخانه استانی	۹۳/۱۲/۷	۹۴/۲/۵
۷	برگزاری مراسم اختتامیه واعلام نتایج	دبیرخانه استانی	۹۴/۲/۱۰	۹۴/۲/۱۵

فرم ثبت نام اولین جشنواره استانی تولید محتوای الکترونیکی استان چهار محال و بختیاری

عنوان محصول تولیدی :

تولید شده توسط :

○ کار فردی

○ کار گروهی

شرکت در گروه :

○ معلمان و شاغلین در ادارات

○ هنر آموزان رشته کامپیوتر

○ دانشجو معلمان (فقط دانشجویان دانشگاه فرهنگیان استان)

شرکت در بخش :

○ تولید محتوای الکترونیکی متناسب با موضوعات کتاب های درسی

○ تولید نرم افزار های بازی و سرگرمی آموزشی

.....

مشخصات فردی :

نام : نام خانوادگی : شماره پرسنلی :

ناحیه / منطقه : دانشگاه فرهنگیان پردیس :

آدرس محل کار / تحصیل :

شماره تلفن ثابت : شماره تلفن همراه :

شماره حساب : بانک : نام شعبه :

نام سایر اعضا گروه :

نام و نام خانوادگی : شماره پرسنلی :

نام و نام خانوادگی : شماره پرسنلی :

نام و نام خانوادگی : شماره پرسنلی :